

UPSEERIEN AMPUMAYHDISTYKSEN KILPAILUSÄÄNNÖT

Yleistä

Upseerien Ampumayhdistyksen hallitus on vahvistanut nämä säännöt alaliitteineen 24.05.2023.

Kilpailujen jako

Upseerien Ampumayhdistys ry:n (UAY) pääkilpailutapahtumia ovat mestaruuskilpailut ilma- ja ruutiaseilla. Ruutiaseilla mestaruuskilpailut järjestetään vuosittain touko-syyskuussa ja ilma-aseilla yleensä yhdistyksen vuosikokouksen yhteydessä helmi-maaliskuussa. Mestaruuskilpailujen lisäksi alaosastot voivat järjestää alaosastokilpailut. Alaosastokilpailussa ammutaan kilpailulajit kalenterivuoden aikana. Tulokset on toimitettava sihteerille vuoden loppuun mennessä.

UAY:n hallitus vahvistaa mestaruuskilpailujen toimeenpanon aikamääreineen ja lajeineen sekä tiedottaa jäsenistölle.

Lajit

Yhdistyksen hallitus päättää kilpailuissa ammuttavat lajit kullekin kilpailukaudelle alla olevasta lajikirjosta:

<u>N:o</u> <u>Laji</u>	<u>Laukausmäärä</u>
1. 300 m:n vakiokivääri	3x20 ls (oma sarja itselataavalle kiväärille)
2. 300 m:n vakiokivääri pika-ammunta	3x20 ls (oma sarja itselataavalle kiväärille)
3. 300 m:n vakiokivääri makuu	30 ls (oma sarja itselataavalle kiväärille)
4. 50 m:n kivääri	3x20 ls
5. 50 m:n kivääri (60 ls) makuu	60 ls
6. 25m:n isopistooli	30+30 ls
7. 25m:n pienoispistooli	30+30 ls
8. 25 m:n sotilaspika, isopistooli	60 ls (20+20+20)
9. 25m pistooli 30+30 (open aselka)	30+30ls
10. 25m sotilaspika, pistooli (open aselka)	60 ls (20+20+20)
11. 50 m:n pistooli	60 ls
12. Rynnäkkökivääriammunta (itselataava kivääri)	10 + 4+4+4 ls
13. Maastoammunta (itselataavakiv.+pist)	25+25 ls
14. Metsästyshirviammunta	20 ls (4+6+10 ls)
15. Metsästyshaulikkoammunta	25 kiekkoa
16. Metsästystrap	25 kiekkoa
17. Practical	(mest.kilpailuissa, sovellettuna ala-os.)
18. SRA	(mest.kilpailuissa, sovellettuna ala-os.)
19. IDPA	(mest.kilpailuissa, sovellettuna ala-os.)
20. 10 m:n ilmakivääri	60/40 ls (alaosastokilpailuissa 20 ls)
21. 10 m:n ilmapistooli	60/40 ls (alaosastokilpailuissa 20 ls)
22. Ilmakivääri 100 p kilpailu	9-20ls (vain mestaruuskilpailuissa)
23. Ilmapistooli 100 p kilpailu	9-20ls (vain mestaruuskilpailuissa)
24. Optinen hirvi	10 ls + finaali (vain mestaruuskilpailuissa)
25. Action Air	(vain mestaruuskilpailuissa)
26. Presidentti P E Svinhufvud-kilpailu	Everstit ja kenraalit, isopistooli kuvio 20ls

Sarjajako

Ampujat jaetaan kilpailuissa sarjoihin seuraavasti:

- yleinen sarja Y
- naisten sarjat N, N50
- ikämiessarjat Y50, Y60, Y70, Y75 ja Y80
- Jos kilpailuohjelma mahdollistaa, yhdessä lajissa voi osallistua kahteen ikäluokkaan – joko oma ikäsarja ja/tai yleinen. Peruseriaate: yksi ikäluokka/ päivä.
- hallituksella on mahdollisuus yhdistää sarjoja, jos sarjaan osallistuu vähemmän kuin kolme osallistujaa
- practical-ammunnassa noudatetaan lajisääntöjen mukaista jakoa aseluokkiin, joiden sisällä palkitaan eri sarjojen parhaat
- open aseluokassa kilpailijat ampuvat yhdessä sarjassa

Kilpailuissa sovellettavat säännöt

UAY:n kilpailuissa noudatetaan SAL:n yleisiä ja lajikohtaisia erityissääntöjä sekä RESULT:n lajikohtaisia sääntöjä soveltuvin kohdin. Alaliitteissä on esitetty noudatettavat säännöt ampumalajeittain. Kilpailut järjestetään ilman finaalikilpailuita poislukien optiset lajit.

Osanotto-oikeus ja edustus

Yhdistyksen kilpailuihin on osanotto-oikeus jokaisella UAY:n jäsenellä. Palveluksessa oleva jäsen edustaa pääsääntöisesti palveluspaikkakuntansa alaosastoa. Tehdystä hakemuksesta hallitus voi oikeuttaa hänet perustelluista syistä edustamaan vakinaisen asuinpaikkakuntansa tai opiskelupaikkakuntansa alaosastoa. Palveluspaikan siirron perusteella jäsen voi yhdistyksen hallitukselta anoa oikeutta edustaa uuden palveluspaikkakuntansa alaosastoa jo alkaneen kalenterivuoden aikana.

Evp-jäsen saa edustaa yhdistyksen kilpailuissa asuinpaikkakuntansa alaosastoa (ellei siellä ole, niin lähinnä olevaa). Tehdystä hakemuksesta hallitus voi oikeuttaa hänet perustelluista syistä edustamaan muuta alaosastoa.

Alaosastokilpailut

Alaosaston sisäisissä kilpailuissa voidaan noudattaa osastossa sovittuja sarjajakoja. Kilpailujen tulokset julkaistaan yhdistyksen vuosikirjassa sekä yhdistyksen kotisivuilla.

Mestaruuskilpailut

UAY:n mestaruuskilpailut järjestetään hallituksen valmistelemana niin, että kilpailut järjestetään valitun alaosaston tai paikallisen ampumaseuran järjestämänä. Yhdistyksen hallitus nimeää kullekin kilpailulle yhteyshenkilön, jonka tehtävänä on koordinoida järjestelyt UAY:n ja järjestäjän välillä.

Yhdistyksen alaosastot muodostavat mestaruuskilpailuissa kolmihenkisiä joukkueita. Ilma-asekilpailussa joukkueet voidaan nimetä sekä Y että Y50 sarjoihin. Ruutiasekilpailussa joukkueet kilpailevat Y sarjassa. Joukkuetulokseen lasketaan kolme parasta tulosta alaosastokohtaisesti.

Palkinnot UAY:n kilpailuissa

UAY:n kilpailuissa jaetaan parhaiten menestyneille ja ennätyksen ampuneille yhdistyksen palkintolevykkeitä. Lisäksi voidaan jakaa kiertopalkintoja, kunniapalkintoja ja muita palkintoja.

Alaosastokilpailut

Alaosasto jakaa palkintoja harkintansa mukaan. Ennätyksen ampuneille annetaan kullattu alaostolevyke, johon on kaiverrettu vuosi, laji ja ennätystulos.

Mestaruuskilpailujen henkilökohtaiset palkinnot

Kaikissa lajeissa ja sarjoissa jaetaan kolmelle parhaalle sijaa vastaavasti kullattu, hopeoitu ja pronssinen palkintolevyke. Kilpailtavaksi asetetun kiertopalkinnon saa omakseen kilpailija, joka on kyseenomaisen kiertopalkinnon voittanut kolmasti peräkkäin tai viisi kertaa kaikkiaan. Presidentti P E Svinhufvudin kilpailun kiertopalkinto on kuitenkin aina kiertävä.

Kunniapalkintoja ja muita palkintoja voidaan kussakin lajissa ja sarjassa jakaa harkinnan mukaan.

Mahdollisuuksien mukaan tulisi noin kolmasosa kunkin sarjan kilpailijoista palkita, ei kuitenkaan enempää kuin 15 kussakin sarjassa.

Mestaruuskilpailujen joukkuepalkinnot

Joukkuekilpailun kolmen parhaan joukkueen jäsenille jaetaan palkintolevykkeet.

Aina kiertäviä kiertopalkintoja joukkuekilpailussa ovat:

- Suomen Kultaseppä Oy:n kiertopalkinto vakiokiväärikilpailussa 300 m makuulta 30 laukausta
- Pauli Hamaran kiertopalkinto maastoammunnassa
- Pääesikunnan kiertopalkinto yhdistetyssä 300 m:n kivääri 30 ls makuu-, kivääripika-ammunta- ja isopistooli pikaosa-kilpailussa.

Muut joukkuekohtaiset kiertopalkinnot saa omakseen alaostasto viidennen voittonsa jälkeen.

UAY:n ennätykset

Yhdistyksen ennätyksen UAY:n jäsen voi ampua UAY:n mestaruuskilpailuissa. Open-pistooli ja itselataavan kiväärin aseluokissa tai sarjoissa ei ennätystä voi ampua.

Ennätystuloksen ampuneelle annetaan kullattu palkintolevyke, johon on kaiverrettu vuosi, laji ja ennätystulos.

Yhdistyksen alaostastoennätyksiä voidaan ampua alaostastokilpailuissa. Joukkue-ennätyksiä ei kirjata.

300 M VAKIOKIVÄÄRI 3*20LS SÄÄNNÖT

300 m vakiokivääri 3*20ls ammutaan SAL:n teknisten sääntöjen sekä kiväärisääntöjen mukaisesti.

Ammunnassa järjestetään oma sarja itselataaville kivääreille. Itselataavakivääri ja poikkeukset lajivarusteisiin on määritelty kohdassa itselataavan kiväärin määrittely.

300 M VAKIOKIVÄÄRI PIKA-AMMUNTA SÄÄNNÖT

Kilpailuaseiden on täytettävä SAL:n säännöissä vakiokiväärille (300 m) asetetut vaatimukset. Ammunnassa järjestetään oma sarja itselataaville kivääreille. Itselataavakivääri ja poikkeukset lajivarusteisiin on määritelty kohdassa itselataavan kiväärin määrittely.

Kiväärin pika-ammunnassa aseensa lippaaseen saa laittaa enintään kymmenen patruunaa. Ammunta suoritetaan 300 metrin etäisyydeltä kansainväliseen 300 metrin kivääriammunnan tauluun. Kilpailuissa käytetään taustapahvia.

Kilpailija saa ennen kilpailua ampua valitsemistaan ampuma-asennoista (polvi, makuu, pysty) koelaukaukset, joiden ampumiseen saa käyttää 15 minuuttia. Asentojen välissä kilpailijalla on mahdollisuus ampua koelaukauksia, mikäli kilpailu järjestetään elektronisiin taululaitteisiin tai ammuttaessa paperitauluihin käytössä on näyttösuoja. Kaukoputken käyttö osumien tarkistamiseen on sallittu. Koetaulun on oltava selvästi merkitty (erotuttava kilpailutaulusta).

Kilpailu suoritetaan seuraavasti:

- 2 x 10 ls polvelta, aika 2 min/10 ls
- 2 x 10 ls makuulta, aika 1 min 30 sek/10 ls
- 2 x 10 ls pystystä, aika 2 min/10 ls

Kukin sarja ammutaan uuteen tauluun. Jokaisen asennon välillä (ml. mahdolliset häiriöt ja uusintasarjat) on pidettävä 10 minuutin tauko, joka on samalla valmistautumis- ja koelaukausaika (pl. ilman näyttösuojaa olevilla radoilla paperitauluihin ammuttaessa ainoastaan valmistautumisaika).

Kilpailussa käytetään seuraavia komentoja:

PARITTOMAT / PARILLISET VALMISTAUTUKAA KILPAILUSARJAAN POLVELTA /
MAKUULTA / PYSTYSTÄ – LATAA!

Valmistautumiskomennolla lasketaan tarpeettomat taulut näyttösuojaan. Ampuvan osan taulut pysyvät näkyvissä ja niihin ampuminen aloitetaan ja lopetetaan komennolla.

Minuutin kuluttua edellisestä komennosta komennetaan HUOMIO - KOLME - KAKSI - YKSI – TULTA! Ennen komentoa "TULTA" on aseensa oltava valmiusasennossa: polvelta ja pystystä ammuttaessa kainalossa, niin että aseensa perä näkyy kainalokuopan alta; makuulta aseensa perä alustassa.

Kilpailusarja päättyy kolme (3) sekuntia pitkään vihellykseen (1.57–2.00, 1.27–1.30 ja 1.57–2.00), jonka aikana saa ampua.

Kilpailija saa käyttää kaukoputkea osumien tarkistamiseen ammunnan aikana (ei näytetä).

Ulkopuoliset eivät saa antaa ammunnan aikana kilpailijalle ohjeita/tietoja osumista. Ampujan on pysyttävä ampuma-asennossa, kunnes kyseinen ampuma-asento on päättynyt. Kaikenlainen harjoittelu toisten ampuessa on kielletty. Mikäli ratakapasiteetti sallii, voidaan ampujat ryhmittää suoraan joka toiseen ampumapaikkaan ja kaikki ampuvat tällöin yhtä aikaa. Kukin asennon sarjojen välillä on oltava vähintään 3 minuutin tauko.

Toimenpiteet kilpasarjan jälkeen:

Kilpailusarjan päätyttyä on ammunnan johtajan kysyttävä OLIKO HÄIRIÖITÄ. Jos kilpailija ilmoittaa HÄIRIÖ ja häiriö on hyväksyttävä, am-puu kilpailija kilpailusarjan (10 ls) uudelleen uuteen tauluun. Kaikki uusinnat ammutaan yhtä aikaa sen jälkeen, kun parittomat ja parilliset ovat ampuneet kyseisen asennon. Tulokseksi lasketaan häiriösarjan ja uusintasarjan yhteenlasketuista osumista kymmenen huonointa.

Kun kilpailijat ovat ampuneet kilpailusarjansa, on näyttösuojassa tarkastettava taulut välittömästi niitä liikuttamatta. Jos jonkun kilpailijan taulussa todetaan osumia enemmän kuin kymmenen (10) on tästä ilmoitettava ammunnan johtajalle ja kyseiselle kilpailijalle. Mikäli kilpailijan tauluun on tullut ylimääräisiä osumia toisen kilpailijan ampumana, eikä voida kiistatta osoittaa, kuka on ampunut minkäkin laukauksen, voi ensiksi mainittu kilpailija hyväksyä kymmenen huonoimman laukauksen tuloksen tai uusia koko sarjansa. Tästä syystä kilpailijalle on kerrottava kymmenen huonoimman laukauksen tulos. Uusintasarjassa hän ei voi saada tulokseen enempää kuin kymmenen parasta eikä vähempää kuin kymmenen huonointa osumaa ensiksi ammutussa sarjassa. Mikäli elektronisiin taululaitteisiin ammuttaessa todetaan, että ampujan kaikki laukaukset eivät rekisteröityneet sarjaan, ampuja saa uusia kyseisen sarjan. Hänen tulokseen lasketaan uusintasarjan tulos sellaisenaan. Mikäli tällaisessakin uusintasarjassa eivät kaikki laukaukset rekisteröidy, uusitaan sarja edelleen.

Kun parittomat ja parilliset ovat ampuneet kilpailusarjansa (esim. 1. makuusarja), nostetaan taulut näkyviin 1 minuutiksi osumien tarkistamista varten ja osumia ei näytetä.

Kaikki häiriö- ja uusintasarjat ammutaan yhtä aikaa sen jälkeen, kun parittomat ja parilliset ovat ampuneet kyseisen asennon molemmat sarjat. Ylimääräiset taulut pidetään alhaalla sarjojen ajan. Häiriöksi hyväksytään aseiden mekaaninen rikkoutuminen, luodin jääminen piippuun, vinosyöttö, patruunan tai hylsyn juuttuminen kiinni sekä näiden aiheuttama toimintahäiriö. Kaikkien häiriöiden on oltava ammunnan johtajan todennettavissa.

Mikäli kilpailija ampuu yhden tai useampia laukauksia ennen TULTA komentoa tai vihellyksen jälkeen, lasketaan kyseinen laukaus/laukaukset mukaan 10-laukauksen sarjaan ohilaukauksena. Mikäli ei voida todeta, minkä/mitkä laukauksen/t ampuja ampui yliajalla, vähennetään häneltä parasta osuma-arvoa vastaava(t) laukaus/laukaukset.

Mikäli kilpailija siirtää aseiden valmiusasennosta ampuma-asentoon ennen TULTA -komentoa, annetaan hänelle ensimmäisestä kerrasta varoitus. Toisesta rikkeestä koko kilpailun aikana hänelle tuomitaan 2 pisteen vähennys kyseiseen sarjaan. Kolmannesta samanlaisesta virheestä ampujan kilpailusuoritus hylätään ja kilpailu keskeytetään.

Mikäli kilpailija ampuu kilpailulaukauksia väärään tauluun, lasketaan hänen tulokseensa vain omaan tauluun ammuttujen laukausten pistemäärät.

Mikäli kilpailujen virallinen valvoja (laukausten laskija) toteaa, että kilpailija ampuu enemmän kuin 10 laukausta/sarja, vähennetään vastaava määrä parhaita osumia, vaikka hänen taulussaan olisi kymmenen osumaa tai vähemmän. Mikäli ampuja lipastaa useammalla kuin 10 patruunalla (patruunapesään laitettava patruuna ml.) sarjaa varten, hänen suorituksensa hylätään.

300 M VAKIOKIVÄÄRI MAKUU

300 m vakiokivääri makuu ammutaan SAL:n teknisten sääntöjen sekä kiväärisääntöjen mukaisesti seuraavin tarkennuksin: Kilpailussa ammuttava ls-määrä 30 ls.

Ammunnassa järjestetään oma sarja itselataaville kivääreille. Itselataavakivääri ja poikkeukset lajivarusteisiin on määritelty kohdassa itselataavan kiväärin määrittely.

50 M KIVÄÄRI (3*20ls) SÄÄNNÖT

50 m:n kivääri (3*20ls) ammutaan SAL:n kiväärisääntöjen mukaisesti.

50 M KIVÄÄRI (60LS) MAKUU SÄÄNNÖT

50 m kiväärin makuuammunta ammutaan SAL:n kiväärisääntöjen mukaisesti.

ITSELATAAVAN KIVÄÄRIN MÄÄRITTELY JA POIKKEUKSET AMPUMAVARUSTEISIIN

Itselataavakivääri on sotilaskäyttöön suunniteltu tai toimintaperiaatteiltaan sellaiseen pohjautuva, avo- tai reikätähtäimellä ja 20- 40 patruunan irrotettavalla tankolippaalla varustettu itselataava kivääri. Ase voi olla koottu markkinoilla yleisesti saatavilla olevista osista, mikäli aseensa ominaisuudet eivät poikkea markkinoilla yleisesti saatavilla olevasta versiosta. Aseesta ei mitata laukaisuvastusta. Aseen kaliiberin tulee olla 5,45 – 8,00 mm.

Kiellettyä:

- Etutähtäimen sijainti piipun rihlatun osan etupuolella.
- Tukijalan ja/tai tukijalkojen käyttö
- Etukahvan käyttö
- Aseen turvallisuutta heikentävät muutokset; aseensa alkuperäisen varmistimen tulee olla sen valmistajan tarkoittamalla tavalla toiminnassa, ollessaan aktivoituna varmistimen tulee estää aseensa laukeaminen liipaisinta puristettaessa (Kahva- tai iskupiikkivarmistin ei ole näissä säännöissä tarkoitettu varmistin, mikäli aseessa on muu toimiva varmistin)
- Liipaisin ei saa ulottua liipaisinkaaren ulkopuolelle
- Kahden tai useamman rinnakkain sidotun lippaan käyttö
- Lippaan ulkoisten mittojen muuttaminen
- Aseen toimintaperiaatteen muuttaminen

Sallittua:

- Optiikan käyttö
- Hihnatuen käyttö
- Suujarrun tai liekinsammuttimen asentaminen tai poistaminen
- Lippaan käyttäminen aseensa tukemiseen
- Läpinäkymätön kuidulla kuiduilla varustettu avotähtäin
- Säädettävän perän asentaminen tai vaihtaminen
- Piipun vaihtaminen
- Laukaisun parantaminen
- Karhennukset/pintakäsittely
- Toimintavarmuutta ja käsittelyä parantavat pienet muutokset
- Varmistimen ja pistoolikahvan muuttaminen ja vaihtaminen
- Tähtäinten avartaminen tai vaihto
- Äänenvaimentimen käyttö

Itselataavien kivääreiden sarjassa ammunnan voi ampua sotilaspuvussa ja varsikengissä sekä taisteluvälineistä mukailen niin, että kaikki puettavat välineet ovat puettuna koko ammunnan ajan.

25 M ISOPISTOOLI SÄÄNNÖT

Isopistoolikilpailut ammutaan SAL:n teknisten sääntöjen sekä pistoolisääntöjen mukaisesti seuraavin tarkennuksin:

Ammunnan voi ampua sotilaspuvussa ja varsikengissä, vaikka varsi peittääkin ulkokehräksen (telaluun).

25M PIENOISPISTOOLI SÄÄNNÖT

Pienoispistoolikilpailu ammutaan SAL:n teknisten sääntöjen sekä pistoolisääntöjen mukaisesti seuraavin tarkennuksin:

Ammunnan voi ampua sotilaspuvussa ja varsikengissä, vaikka varsi peittääkin ulkokehräksen (telaluun).

25M SOTILASPIKA, ISOPISTOOLI SÄÄNNÖT

Sotilaspiika ammutaan isopistoolilla ja naiset pienoispistoolilla omissa sarjoissaan.

Aseiden on täytettävä SAL:n säännöissä isopistoolille asetetut vaatimukset. Kilpailu ammutaan olympiapistoolitauluun, joka on varustettu taustapahvilla

Kilpailija saa ampua ennen varsinaista kilpailua viisi (5) koelaukausta ampuma-ajan ollessa 10 sekuntia. Näytön on oltava sellainen, että kilpailija voi määrittää osumien arvon ja sijainnin.

Kilpailu ammutaan seuraavasti:

4 x 5 laukauksen sarja 10 sek/sarja

4 x 5 laukauksen sarja 8 sek/sarja

4 x 5 laukauksen sarja 6 sek/sarja

Komentoina käytetään SAL:n vakiopistooliammunnassa käytettäviä komentoja ja taulujen poissaolo- ja esilletuloaikoja.

Kilpailijan avustaminen osumien määrittämisessä on kielletty.

Ammunnan suorituksessa, häiriöissä ja niiden uusinnassa, sääntörikkomuksissa sekä tasatulosten ratkaisemisessa ym. sovelletaan SAL:n vakiopistooliammunnan sääntöjä, kuitenkin niin, että häiriöitä saa olla 2 (kaksi) kappaletta yhteenlaskettuna koko kilpailun aikana.

25M PISTOOLI 30+30 SÄÄNNÖT

Pistooli 30+30 ammutaan kuten isopistooli, mutta käyttäen 9 mm pistoolia. Voidaan ampua kahdella kädellä. Pistooli on määritelty kohdassa Open pistooliluokan aseiden määrittely.

SOTILASPIKA, PISTOOLI SÄÄNNÖT

Sotilaspiika ammutaan kuten isopistoolilla, mutta käyttäen 9 mm pistoolia. Voidaan ampua kahdella kädellä. Pistooli on määritelty kohdassa Open pistooliluokan aseiden määrittely.

50 M PISTOOLI SÄÄNNÖT

50m pistooli ammutaan SAL:n teknisten sääntöjen sekä pistoolisääntöjen mukaisesti seuraavin tarkennuksin:

Ammunnan voi ampua sotilaspuvussa ja varsikengissä, vaikka varsi peittääkin ulkokehräksen (telaluun).

OPEN PISTOOLI LUOKAN ASEEN MÄÄRITTELY

Alun perin, sotilaskäyttöön suunniteltu tai toimintaperiaatteeltaan sen kaltainen, olkatueton, avotähtäimillä ja vähintään 7 patruunan irrotettavalla lippaalla varustettu itselataava pistooli. Ase voi olla koottu markkinoilla yleisesti saatavilla olevista osista, mikäli ase-ominaisuudet eivät poikkea markkinoilla yleisesti saatavilla olevasta versiosta. Aseen kaliiberin tulee olla 9,00 mm.

Kiellettyä:

- Aseen turvallisuutta heikentävät muutokset.
- Aseen alkuperäisten varmistimien tulee olla sen valmistajan tarkoittamalla tavalla toiminnassa. Ollessaan aktivoituna, varmistimen tulee estää ase-ominaisuuden laukeaminen liipaisinta puristettaessa (esi. Glock liipasinvarmistin tai 1911 peukalovarmistin).
- Kahva- tai iskupiikkivarmistin ei ole näissä säännöissä tarkoitettu varmistin, mikäli aseessa on muu toimiva varmistin.
- Liipasin ei saa ulottua liipasinkaaren ulkopuolelle.
- Lisäpainojen käyttö.
- Äänenvaimentimien käyttö.
- Tähtäinten sijainti ase-ominaisuuksien sivulla tai etu- / takapuolella.
- Hihnan tai muun kuin ampujan käsien käyttö ase-ominaisuuden tukemiseen.
- Ase-ominaisuuden toimintaperiaatteen muuttaminen.

Sallittua:

- Optisen tähtäimen käyttö
- Laukaisun parantaminen.
- Suujarru/kompensaattori/hybridireiät.
- Avotähtäinten avartaminen tai vaihto.
- Läpinäkymätön kuidulla tai kuiduilla varustettu avotähtäin.
- Karhennukset/pintakäsittely.
- Kahvan tai kahvalevyjen vaihtaminen.
- Lipassuppilon asentaminen tai poistaminen.
- Toimintavarmuutta ja käsittelyä parantavat pienet muutokset.
- Kaksitoimiset pistoolit voi muuttaa yksitoimiseksi tai yksitoiminen kaksitoimiseksi.

RYNNÄKKÖKIVÄÄRIAMMUNTA SÄÄNNÖT

Rynnäkkökivääriammunnassa ammutaan 10+4+4+4 laukausta. 10 laukauksen sarja ammutaan paikallaan olevaan tauluun, ampuma-aika on 6 minuuttia per sarja. Tämän jälkeen 4+4+4 laukausta ammutaan kääntyviin tauluihin, käyttäen kahta lipasta (ladataan 2+2). Taulut ovat näkyvissä ensimmäisessä sarjassa 5 sekuntia, toisessa 3 sekuntia ja kolmannessa taas 5 sekuntia, mutta molempiin kääntöihin ammutaan tuplalaukaus.

Koelaukausaika on 10min ja patruunamäärä max 20kpl.

Aseena voidaan käyttää ALALIITTEESSÄ 1 määriteltyä itselataavaa kivääriä.

MAASTOAMMUNNAN SÄÄNNÖT

Yleistä

Kilpailu on siten suunniteltava, että ampumatarkkuus ja aseenkäsittelytaito saavat ratkaisevan merkityksen sen lisäksi, että ampuja joutuu harkitsemaan, miten hän voi tuliasemassa parhaiten toimia.

UAY:n hallitus määrää kulloinkin henkilön tarkastamaan ja valvomaan, että maastoammunnan järjestelyissä noudatetaan hyväksytyjä periaatteita. Niiltä osin, joita nämä säännöt eivät käsittele, noudatetaan SAL:n sääntöjä ja asianomaisia varomääräyksiä.

Aseistus ja varustus

Kilpailussa ammutaan 25 ls rynnäkkökiväärillä ja 25 ls pistoolilla.

Kiväärinä voidaan käyttää ALALIITTEESSÄ 1 määriteltyä itselataavaa kivääriä. Kilpailukohtaisesti kaliiperia ja käytettyä patruunaan voidaan rajoittaa ratakohtaisista rajoitteista johtuen.

Pistoolina voidaan käyttää ALALIITTEESSÄ 2 määriteltyä pistoolia tai SAL:n sääntöjen mukaista iso- tai pienoispistoolia. Aseisiin kiinnitettyjen ylimääräisten varusteiden käyttö on kielletty.

Kilpailupuku on vapaa.

Partiojako

Kilpailu suoritetaan partioittain. Partioon kuuluu 3-6 kilpailijaa. Partion jäsenet voivat olla myös samasta alaosastosta, kuitenkin jäsenet pyritään valitsemaan mahdollisuuksien mukaan eri alaosastoista. Jako partioihin, ampujien järjestys ja partion johtaja määritetään etukäteen kilpailupuhuttelussa.

Ammunnassa käytettävät komennot

Tässä kohdassa esitetään sarja komentoja, joita tulee käyttää maastoammunnoissa näiden sääntöjen mukaisesti. Osa sanoista voi puuttua riippuen tuliaseman rakenteesta tai ampumaohjelmasta.

Komentosanat (esimerkiksi)

"Partio eteenpäin"

"Siirtykää numeroituihin paikkoihin"

"Valmistautukaa ammuntaan"

"Tarkastan lippaat"

Merkitys

Partion siirtäminen odotuspisteestä.

Ampujat asettautuvat numeron mukaisesti.

Ampujat laskevat ylimääräisen varustuksen maahan ja täyttävät lippaat.

Ammunnan johtaja tarkastaa että oikea määrä patruunoita on täytetty lippaaseen/lippaisiin.

Komennot (aina noudatettava)

"Lataa"	Komennetaan aina tuliasemassa.
"Ampuma-asento"	Ampuja ottaa määrätyn ampuma-asennon. Tämä komennetaan 60 sekuntia ennen tulenavausta.
"Ovatko ampujat valmiit"	Kysymys 30 sekuntia ennen tulenavausta. Mikäli ampuja vastaa "Ei", ilmoittaa ammunnanjohtaja "Ei VALMISTA" ja antaa 15 sekuntia lisäaikaa, jonka jälkeen kysyy uudelleen "ovatko ampujat valmiit", mikäli vastaus on edelleen "Ei" tulee seuraavan Komennon olla "10 sekuntia jäljellä"
"10 sekuntia jäljellä"	Komennetaan 10 sekuntia ennen komentosanaa "Tulta"
"Valmiina"	Komennetaan 3 sekuntia ennen komentosanaa "Tulta".
"Tulta"	Komentosanaa käytetään ampuma-ajan alkaessa.
<i>Ampuma-ajan päättymisen Ampuma-aika päättyy pillin vihellykseen, joka alkaa kolme (3) sekuntia ennen ampuma-ajan päättymistä ja loppuu sinä hetkenä, kun ampuma-aika päättyy. Vihellyksen aikana saa ampua.</i>	
"Patruunat pois"	Komennetaan heti ampuma-ajan umpeuduttua
"Tarkastan aseet"	Ammunnan johtaja tarkastaa, että ampuja on poistanut patruunat aseesta ja lippaista.
"Tauluille"	Ampujat voivat siirtyä tauluille ammunnan johtajan luvalla. Osumat lasketaan ja taulut paikataan. Vastalauseiden teko tulosta vastaan kyseisellä ampumapaikalla päättyy vasta kun tulokset on luettu partiolle eikä kukaan ampujista esitä

uusintanäyttöpöpyyntöä.

Maalit ja ampumapaikkojen määräykset

Tuliasemien lukumäärä on 3 - 5 kummallakin aseella. Kiväärituliaseman leveys on vähintään 1,5 m ampujaa kohti. Maaliryhmien tulee olla selvästi erillään toisistaan. Liikkuvien maalien välisissä etäisyyksissä on huomioitava ennakko niin, että kilpailijoille tulee samankaltainen tähtäyskuva.

Maalitauluina voidaan käyttää yleisesti käytössä olevia tauluja, niiden osia tai erikseen maalattuja maalikuviota. Maalien on oltava aseteltuna niin että kilpailijat ovat tasapuolisessa asemassa huomioiden erilaiset ampuma-asennot. Ampumaetäisyys on kivääriammunnassa maksimissaan 300 m sekä pistooliammunnassa 80 m. Maalien koon tulee pääpiirteittäin noudattaa tämän luvun lopussa olevaa taulukkoa. Ampujille on annettava mahdollisuus nähdä maalit ennen jokaista ammuntaa "odota"-kyltillä tai ampumapaikalla.

Ampuma-aika laukausta kohden on mitoitettava huomioiden ampuma-asento ja maalien vaikeusaste sekä lippaiden vaihdon vaatima aika. Ampuma-aika (maalin näyttämisaika) tulee normaalisti olla pistoolille 1-3 sekuntia/laukaus ja kiväärillä 2 - 6 sekuntia / laukaus.

Tuloksien kirjaaminen

Ainoastaan osumat painettuun maalitauluun lasketaan (osuma-alue). Luodinreikä, joka sivuaa maalitaulun reunaan, lasketaan osumaksi. Osumia ei tulkata. Jos ei voida varmasti sanoa sivuaako luodinreikä maalikuviota vai ei, on se katsottava osumaksi. Kääntyvissä ja kaatuissa tauluissa luodinreiän pituus saa olla enintään 1,5 kertaa kaliiberi. Kimmokeosuma lasketaan ohilaukaukseksi.

Osumien tarkastamisen jälkeen ampumapaikan johtaja lukee tulokset ääneen, jolloin ampujat tarkastavat, että oma tulos on merkitty oikein ampumakorttiin. Tulosten muuttaminen tai protestit tuloksista eivät ole mahdollisia sen jälkeen, kun ampunut joukko on lähtenyt ampumapaikalta.

Osumapisteiden vähennys

Jokainen laukaus ennen komentoa "Tulta" ja ammuttaessa vihellyksen jälkeen johtaa 7 pisteen vähennykseen tulenavanneen ampujan loppupistemäärästä. Ampujia, jotka ovat tempautuneet ampumaan tästä virheellisestä tulenavauksesta johtuen, ei sakoteta (varaslähtö). Ampumapaikan johtaja ilmoittaa välittömästi ampujalle sakottamisesta ko tuliaseman ammunnan jälkeen ennen kuin osumat näytetään.

Laukeamaton tai asevika

Kiväärillä asevika/laukeamaton ei oikeuta uusinta-ammuntaan.

Pistoolissa yksi asevika/laukeamaton on sallittu koko kilpailun aikana. Todettu häiriö kirjataan tulokorttiin ja kyseisen henkilön taulut paikataan tuloksia näyttämättä. Ampuja uusii kyseisen ampumapaikan ammunnan kokonaan. Tämän jälkeen esitetään kaikkien partion jäsenten tulokset.

Uusinta-ammunnat

Mikäli maastoammunnan aikana on esiintynyt vikoja maalilaitteissa, tulee uusinta-ammunta

järjestää vain häiriöstä kärsineille ampujille. Muiden tulokset otetaan ylös niitä näyttämättä. Kaikkien uusiessa taulut vain paikataan ennen uusinta-ammuntaa. Uusinta-ammunta koskee kaikkia laukauksia kyseiseltä ampumapaikalta.

Pistelasku ja tasatuloksen erottelu

Pistelasku:

Jokainen osuttu kuvio antaa 5 pistettä

Jokainen osuma antaa 2 pistettä

Ampuja, jolla on suurin pistemäärä, on voittaja

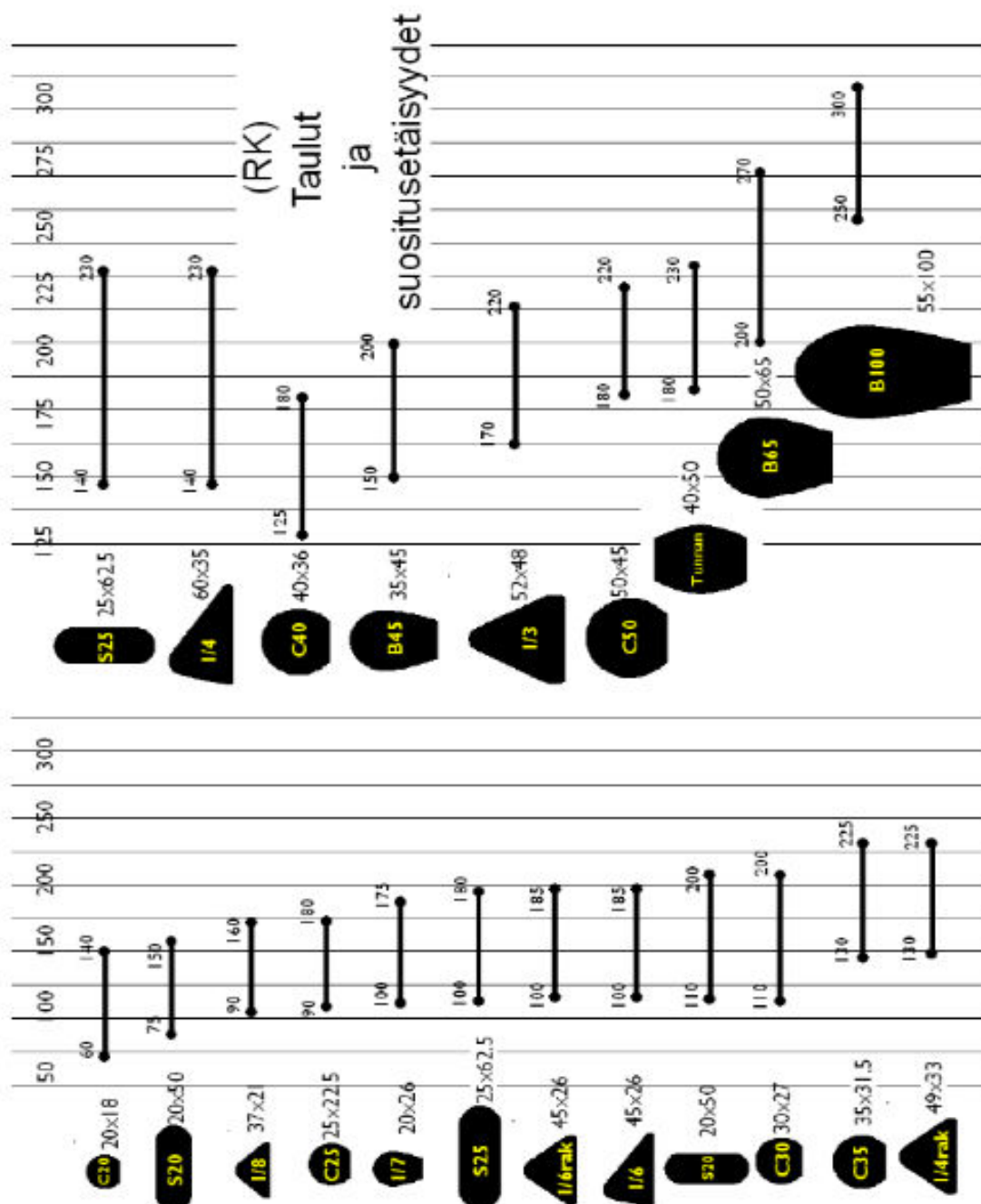
Tasatuloksen erottelu:

Mikäli kaksi tai useampi ampuja saavuttaa saman pistetuloksen suoritetaan erottelu seuraavasti:

1. Suurin lukumäärä osuttuja kuvioita

2. Suurin tulos ennakkoon määritellyltä rasteilta vaikeusjärjestyksessä vaikeimmasta helpoimpaan.

Ohje maastoammunnan taulujen koosta suhteessa ampumamatkkaan



METSÄSTYSHIRVIAMMUNTA SÄÄNNÖT

Metsästyshirvi ammutaan SML:n sääntöjen mukaisesti seuraavin tarkennuksin:

Ammunnan voi ampua liitteessä 1 määritellyllä itselataavalla kiväärillä.

METSÄSTYSHAULIKKOAMMUNTA SÄÄNNÖT

Metsästyshaulikko ammutaan SML:n sääntöjen mukaisesti.

METSÄSTYSTRAP SÄÄNNÖT

Metsästystrap ammutaan SML:n sääntöjen mukaisesti.

TOIMINNALLISTEN AMMUNTOJEN SÄÄNNÖT

Toiminnallinen ammunta on kilpailu, jossa ammuntaa tehdään toiminnallisessa ympäristössä. Yleensä tauluja on useampia ja ampuja liikkuu ampumapaikasta toiseen. Toiminnallisia ampumalajeja ovat

- IDPA
- IPSC eli practical-ammunta
- SRA eli sovellettu reserviläisammunta

Toiminnallisen ammunnan kilpailuissa noudatetaan RESUL:n sääntöjä tai Suomessa voimassa olevia IDPA ja IPSC sääntöjä (kts seuraava otsikko).

PRACTICAL-AMMUNNAN SÄÄNNÖT

Practical-kilpailuissa noudatetaan Suomessa voimassa olevia virallisia IPSC-sääntöjä seuraavin poikkeuksin ja UAY:n kilpailua koskevin lisäohjein:

Yhdistyksen mestaruuskilpailu voidaan järjestää ns. Level I -tasoisena, joka tarkoittaa seurakilpailun omaisia epävirallisia kilpailujärjestelyitä. Myös korkeampien tasojen käyttö on mahdollista sekä kilpailun ampuminen muun kansallisen kilpailun yhteydessä.

Osanotto-oikeus

Osanotto-oikeus on jokaisella UAY:n jäsenellä, jolla on voimassa oleva Turvallinen Ampuja TM - luokitus SAL:n practical-jaoston ylläpitämällä turvallisen ampujan listalla.

Aseistus ja varustus

Kilpailussa noudatetaan IPSC:n sääntöjen mukaisia aseluokkia siten, että mestaruuskilpailussa järjestetään vähintään Production ja Standard -luokat. Muiden aseluokkien kilpailu voidaan järjestää, mikäli osallistujia on riittävästi. Kilpailun johtaja tekee päätöksen ammuttavista luokista ennen kilpailukutsun julkistamista.

Normaalikäytännöstä poiketen ammunnoissa kilpailuasua on vapaa. IPSC:n säännöistä riippumatta maastopuvun käyttö kilpailuasuna on erityisesti sallittua. Vyötärölinjaa alemmas laskeutuvat reisikotelot ovat sallittuja. Kotelossa olevat asetta kiinnittävät mekanismit on valmiustilassa pidettävä kiinnitettynä.

Maalit

Kilpailuissa käytetään sääntöjen mukaisia virallisia paperi- ja metallitauluja ottaen huomioon radoilla noudatettavat ratakohtaiset määräykset.

10M ILMAKIVÄÄRI SÄÄNNÖT

10m:n ilmakivääri ammutaan SAL:n teknisten sääntöjen sekä kiväärisääntöjen mukaisesti. Alaosastokilpailuissa ammutaan 20ls.

10 M ILMAPISTOOLI SÄÄNNÖT

10m:n ilmapistooli ammutaan SAL:n teknisten sääntöjen sekä pistoolisääntöjen mukaisesti. Alaosastokilpailuissa ammutaan 20ls.

100 PISTEEN KILPAILUN SÄÄNNÖT

Kilpailun tavoite: ampuja pyrkii ampumaan desimaalakilpailussa tuloksen, joka on mahdollisimman lähellä 100.0 pistettä, tätä tulosta kuitenkin ylittämättä, koska silloin tippuu pelistä pois.

1. Ammuttava laukauss määrä: enintään 20 laukausta. Ampuma-aika on 20 minuuttia.
2. Koelaukausten määrä rajoittamaton, aikaa on 5 minuuttia.
3. Sarjat ilmapistooli ja ilmakivääri.
4. Tavoitteena on ampua tasan 100.0 pistettä tai mahdollisimman lähelle sitä.
5. Yli 100 pistettä ampuneiden tulos mitätöityy.
6. Tasatuloksessa ratkaisee ammuttujen laukausten määrä: pienemmän laukauss määrän ampunut sijoitetaan paremmalle sijaluvulle. Jos vieläkin tasatulos niin lasketaan kymmit, ysit jne kunnes saadaan ero. Mikäli tässä ei synny eroa ratkaisee parhaan laukauss tulos.
7. Nollaosumat hyväksytään mutta ne vähentävät laukauss määrää.
8. Tasan 100 pistettä ampuneet palkitaan erikoispalkinnolla.
9. Lajeittain palkitaan sijaluvuille 1 – 6 ampuneet kilpailijat
10. Ampuja voi lopettaa kilpailun ennen 20 laukauss ampumista, jolloin hänen tulos on keskeytyshetkellä ollut tulos.
11. Kerran lopetettua ammuntaa ei voi jatkaa edes sallitun ajan puitteissa.
12. Laji ammutaan loppuun ennen kuin uusi laji aloitetaan.

OPTISTEN LAJIEN SÄÄNNÖT

Yleistä

Ampumaurheilun monipuolistamiseksi ja ammuntaan käytettävien harjoittelulaitteiden käyttömahdollisuuksien tietämyksen lisäämiseksi ammutaan ilma-asemasteruuskilpailuiden yhteydessä optisena lajina optinen hirvi. Kilpailusta ja paikasta riippuen voidaan myös harkita edelleen optista ilmakivääriä ja optista ilmapistoolia omina lajeinaan. Lajit ammutaan joko radan kiinteillä välineillä tai Noptel 2000 -laitteistolla sekä Eco-Aims -hviritalaitteistolla. Lajeja on mahdollisuus kokeilla myös ilman osallistumista kilpailuun.

Alkukilpailu (ilmakivääri, ilmapistooli)

Alkukilpailu ammutaan "nonstop" -periaatteella. Alkukilpailussa (ilmakivääri, ilmapistooli) kilpailija

kohdistaa ensin aseeseensa kiinnitetyn optisen osan. Alkukilpailussa ammutaan 10 ls. Sarjan voi halutessaan uusia. Uusintojen lukumäärää ei rajoiteta. Tulos huomioidaan yhden desimaalin tarkkuudella. Ampujan paras tulos otetaan huomioon loppukilpailuun karsittaessa.

Loppukilpailu (ilmakivääri, ilmapistooli)

Loppukilpailuun pääsee 4 parhaan tuloksen ampunutta kilpailijaa. Optiset osat kohdistetaan ennen kilpailua kuten alkukilpailussa. Kohdistamiseen on aikaa 7 minuuttia. Loppukilpailu ammutaan ns "voittolaukausperiaatteella". Kuhunkin laukaukseen on aikaa 75 sekuntia.

Kilpailun voittaa se, jolla on ensimmäiseksi 5 voitettua laukausta. Toinen on se, jolla on tuolloin toiseksi eniten voitettuja laukauksia, kolmas jne. Jos sijoilla 2-4 on tasamäärä voittolaukauksia, niin ammuntaa jatketaan kunnes sijat 2-4 voidaan ratkaista voittolaukausten perusteella.

Optinen hirvi

Kilpailijalla on mahdollisuus 4 koelaukukseen ennen kilpasarjan alkua. Kilpailussa ammutaan alkukilpailuna 10 ls juoksevaan hirvikuvioon. Sarjan voi halutessaan uusia. Uusintojen lukumäärää ei rajoiteta.

Loppukilpailuun valitaan 4 parasta alkukilpailun tulosta (tasatulokset ml). Loppukilpailuna ammutaan 10 ls. Kilpailujärjestys on käänteinen alkukilpailun tuloksiin nähden. Kilpailun voittaa se, jolla on paras loppukilpailun pistemäärä. Tasatulokset ratkaistaan loppukilpailussa tulleiden kymppien, ysien, jne lukumäärän perusteella. Jos ne ovat samoja niin loppukilpailun korkein yksittäisen laukauksen tulos yhden desimaalin tarkkuudella, toiseksi korkein jne. Jos edelleen sama tulos niin sija arvotaan.

Sarjat

Kilpailussa ammutaan vain yleinen sarja.

Palkinnot

Kilpailussa palkitaan 3 parasta yhdistyksen sääntöjen palkitsemiskohdan mukaisesti.

ACTION AIR -KILPAILU

Ammutaan lajin kansallisia sääntöjä noudattaen.

PRESIDENTTI PE SVINHUFVUD- KILPAILUN SÄÄNNÖT**1§**

Herättääkseen ampumaharrastusta sekä kehittääkseen ampumataitoa puolustusvoimien ja rajavartiostojen komentajien keskuudessa on Tasavallan Presidentti P E Svinhufvud lahjoittanut UAY:lle kiertopalkinnon, josta kilpaillaan seuraavasti:

2§

Kilpailu, joka suoritetaan vuosittain UAY:n mestaruuskilpailujen aikana, on mieskohtainen.

Kilpailuun ovat oikeutettuja osallistumaan alla luetellut yhdistyksen jäsenet:

Puolustusvoimien ja Rajavartiolaitoksen

- kenraalit ja amiraalit

- everstit ja kommodorit sekä

- itsenäisten joukko-osastojen komentajina ja sotilaslaitosten (vast) johtajina toimivat esipuseerit (tai toimineet EVP:t).

3§

Kilpailu käsittää 25 m pika-osan isopistoolilla tai open-pistoolilla 20 laukausta viiden laukauksen sarjoina.

Aikaa on kolme sekuntia laukausta kohti ja seitsemän sekuntia laukausten välillä. Ennen kilpailua sallitaan yksi viiden laukauksen koesarja. Tauluna käytetään voimassa olevan ampumaohjelmiston mukaista sotilaspistooliammuntojen kuviotaulua.

4§

Kiertopalkinnon voittaa vuodeksi se kilpailija, joka on saavuttanut parhaimman yhteenlasketun tuloksen. Tasatulokset ratkaistaan napakymppien, kymppien, yhdeksikkö jne määrällä.

5§

Voittajan nimi, pistemäärä sekä kilpailuvuosi kaiverretaan kiertopalkintoon. Kilpailujen väliaikana kiertopalkintoa säilytettäköön sen viimeksi voittaneen komentajan virkahuoneessa.

6§

Kiertopalkinto on aina kiertävä.

KENRAALIMALJA II:N SÄÄNNÖT

Kenraalimajuri Risto J Setälä on lahjoittanut yhdistykselle Kenraalimalja II:n kilpailtavaksi vuodesta 1991 alkaen seuraavin säännöin:

1. Malja on henkilökohtainen kiertopalkinto.
2. Maljan voittaa vuodeksi kerrallaan haltuunsa upseeri, joka on mestaruuskilpailuissa ampunut parhaan yhteistuloksen
 - maastoammunnassa,
 - rynnäkkökivääriammunnan/ palvelusammunnan, itselataava kivääri 4+4+4 osuudesta ja isopistoolin pikaosassa (ml.open aseluokka, parempi lasketaan).
3. Mikäli kahdella tai useammalla on sama yhteistulos, ratkaisee paremmuuden
 - a) maastoammunnassa,
 - b) rynnäkkökivääriammunnan/ palvelusammunnan, itselataava kivääri 4+4+4 osuudesta ja
 - c) isopistooli pikaosassa (ml.open aseluokka, parempi lasketaan) saavutettu tulos mainitussa järjestyksessä.
4. Maljan voittaa omakseen upseeri, joka ensimmäisenä saavuttaa kolme (3) perättäistä tai yhteensä viisi (5) kiinnitystä.
5. Maastoammunnan tulos muodostuu maastoammunnan pistooli- ja rynnäkkökiväärikilpailun yhteistuloksesta jaettuna kahdella (2).
6. Yhdistyksen hallitus voi muuttaa näitä sääntöjä maljaan kuuluvien kilpailulajien muuttuessa, kuitenkin alkuperäisten sääntöjen hengessä.